



Virtuálna **Anatómia**

Virtuálna anatómia má za cieľ modernizovať výučbu ľudskej anatómie prostredníctvom interaktívnej 3D vizualizácie a technológií virtuálnej reality. Jej úlohou je sprístupniť komplexné poznatky o ľudskom tele jednoduchou, zrozumiteľnou a pútavou formou – či už v školskom prostredí alebo pri samostatnom štúdiu.



Presná 3D vizualizácia všetkých častí tela

Virtuálna anatómia ponúka mimoriadne detailné a realistické 3D modely ľudského tela, ktoré zobrazujú všetky hlavné anatomicke štruktúry – od kostry a svalov, cez orgány, cievy a nervy, až po drobné detaily ako nervové uzly či šišky.

Užívateľia môžu s jednotlivými časťami tela interaktívne pracovať – približovať ich, otáčať, odkrývať vrstvy a pozorovať, ako spolu jednotlivé systémy navzájom súvisia. Táto funkcia umožňuje hlboké pochopenie anatómie človeka bez nutnosti manipulovať s fyzickými modelmi, učebnicami alebo preparátmi. Aplikácia tak predstavuje ideálny nástroj pre štúdium anatómie na všetkých úrovniach vzdelávania.



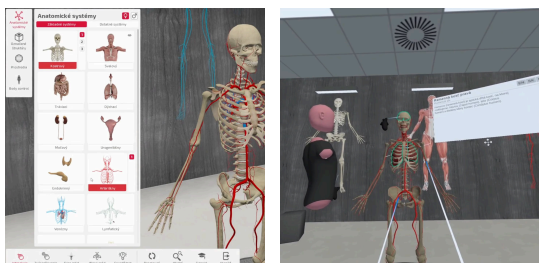
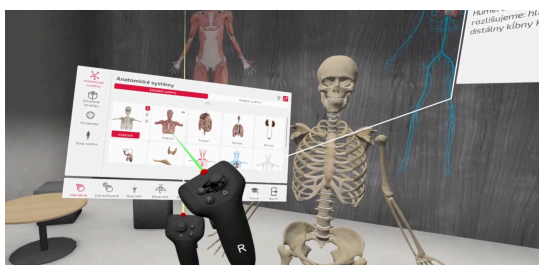
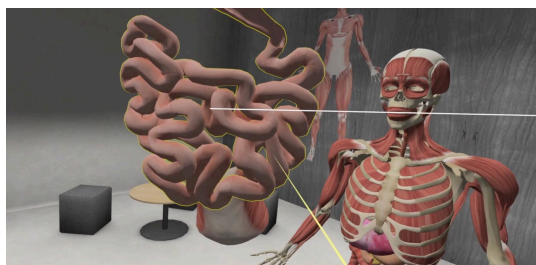
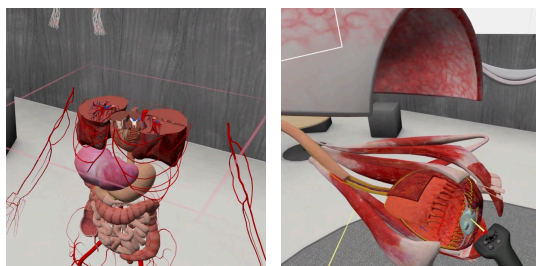
Detailné vrstvenie



Interaktívne ovládanie



Realistická presnosť



Virtuálna učebňa anatómie

Virtuálna anatómia je navrhnutá s dôrazom na maximálnu interaktivitu a zapojenie študenta. V kombinácii s VR okuliarmi poskytuje pohlcujúci zážitok, kde sa študenti môžu pohybovať vo vnútri ľudského tela, skúmať orgány zblízka a doslova „prechádzať“ cez rôzne anatomicke štruktúry.

Režim pre viacerých hráčov umožňuje učiteľom a študentom spojiť sa v jednej virtuálnej triede, kde môžu všetci súčasne pracovať s rovnakým anatomickým modelom. Ide o synchronizovaný výklad, pri ktorom učiteľ vedie hodinu, zatiaľ čo študenti sledujú jednotlivé činnosti priamo na svojich zariadeniach – na obrazovke alebo v okuliach VR.



Podpora VR



Dotykové rozhranie



Multiplayer režim

Viacjazyčná lokalizácia

Používateľské prostredie aplikácie je plne lokalizované do slovenského, českého aj anglického jazyka – vrátane názvov orgánov, popisov systémov, ovládania a navigačných prvkov. Vďaka viacjazyčnej podpore je aplikácia okamžite použiteľná v školskom prostredí bez potreby dodatočných jazykových úprav alebo technických zásahov.

Učiteľia nemusia tráviť čas vysvetľovaním ovládania, žiaci sa môžu naplno sústrediť na obsah a učenie. Používanie aplikácie je intuitívne aj pre tých, ktorí nemajú predchádzajúce skúsenosti s digitálnymi nástrojmi.



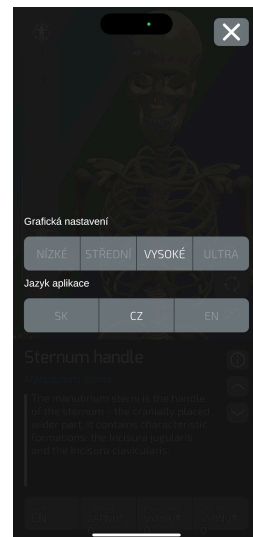
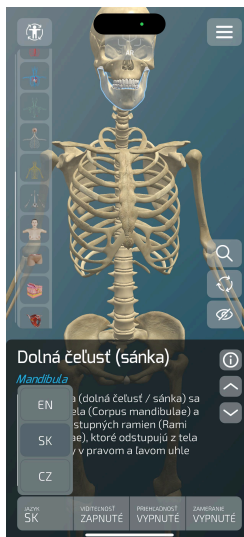
Jasné termíny

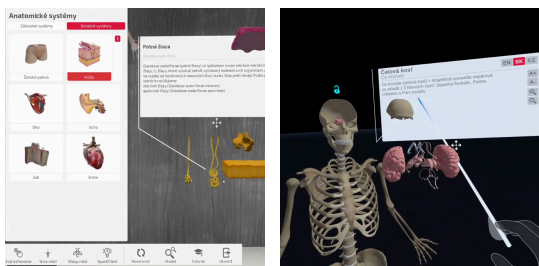


Žiadne bariéry



Okamžité používanie





Vhodné pre školy, univerzity aj samoukov

Virtuálna anatómia je flexibilný výučbový nástroj, ktorý možno využiť v rôznych vzdelávacích prostrediach. Na základných a stredných školách uľahčuje výučbu biológie či prírodovedy prostredníctvom vizualizácie, ktorá udrží pozornosť žiakov a podporuje ich porozumenie.

Zdravotnícke a medicínske školy získavajú efektívny edukačný nástroj na výuku ľudskej anatómie bez potreby fyzických modelov či pitiev. Samoukovia a záujemcovia o medicínu si môžu látku študovať vlastným tempom, presne podľa svojich potrieb. Možnosti využitia aplikácie sú široké – od základného vzdelávania až po pokročilé štúdium anatómie.



Podpora výučby



Flexibilné učenie



Základné / pokročilé štúdium

Dostupné pre mobily, PC a VR zariadenia

Aplikácia bola vyvinutá s dôrazom na univerzálnu kompatibilitu. Môžete ju používať na stolových počítačoch a notebookoch v klasických učebniach, na smartfónoch pre mobilné štúdium alebo v kombinácii s VR headsetmi pre pohlcujúci zážitok.

Táto flexibilita umožňuje jej nasadenie v akomkoľvek type školy – bez potreby druhej techniky. Virtuálna anatómia sa prispôbi vašim možnostiam a zabezpečí, aby bolo moderné a efektívne vzdelávanie dostupné kdekoľvek – v triede, v laboratóriu, doma alebo na cestách.



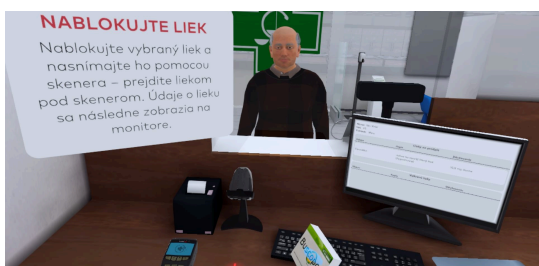
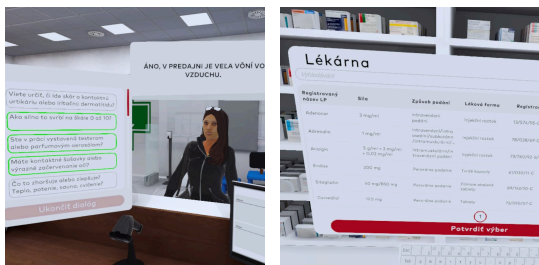
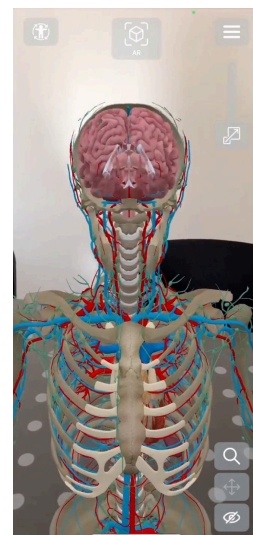
Multiplatformové použitie



Jednoduchá inštalácia



Dostupné kdekoľvek



Virtuálna lekáreň

Modul Virtuálna lekáreň poskytuje realistické 3D prostredie lekárne určené na praktickú výučbu farmaceutických študentov. Umožňuje bezpečný nácvik každodenných činností farmaceuta, orientáciu v priestore lekárne a prácu s liekmi bez rizika chýb v realnej prevádzke.

Súčasťou modulu je AI asistent, ktorý simuluje komunikáciu s pacientom aj proces výdaja liečiv na základe receptu. Tréningy sú dostupné vo virtuálnej realite aj vo webovom prostredí, čo zabezpečuje vysokú flexibilitu výučby a možnosť využitia v rôznych vzdelávacích scenároch.



Realistické prostredie



AI asistent



VR & Web

Režimy

Slice režim

Umožňuje "rezať" ľudské telo po vertikálnych alebo horizontálnych osiach a zobrazí vnútorné štruktúry vrstiev – ako by ste použili virtuálny skalpel. Skvelý pre detailné skúmanie orgánov, svalov a kostí v kontexte ich uloženia.

Transparency režim

Aktivuje postupné spriehľadnenie jednotlivých anatomických vrstiev, čo umožňuje sledovať, ako sú orgány a systémy uložené voči sebe. Ideálny na vizualizáciu prepojení medzi kosťou, svalmi, cievami a nervami.

Wasp režim

Umožňuje "rezať" ľudské telo po vertikálnych alebo horizontálnych osiach a zobrazí vnútorné štruktúry vrstiev – ako by ste použili virtuálny skalpel. Skvelý pre detailné skúmanie orgánov, svalov a kostí v kontexte ich uloženia.

Mikroanatómia

Zameraná na bunkové a tkanivové štruktúry, ako sú napríklad neuróny, epitel, svalové vlákna či krvné bunky. Rozširuje aplikáciu o mikroskopickú úroveň, čím dopĺňa makroanatómiu a ponúka komplexné poznanie tela.